REGULAMIN

WTK oraz IMW i DMW Kujawsko-Pomorskiego Okręgowego Związku

Tenisa Stołowego

1. Zasady ogólne – WTK oraz IMW i DMW

1.1 **Wojewódzkie Turnieje Kwalifikacyjne** odbywają się w kategoriach seniorów, juniorów, kadetów, młodzików, żaków oraz skrzatów.

1.2 **Mistrzostwa Województwa** odbywają się w kategoriach seniorów, młodzieżowców juniorów, kadetów, młodzików, żaków i skrzatów.

1.3 Do poszczególnych kategorii wiekowych dopuszcza się zawodników posiadających licencje zgodnie z limitem wieku, określonym w regulaminie Polskiego Związku Tenisa Stołowego. Licencje nie obowiązują zawodników biorących udział w WTK i MW skrzatów

2. Mistrzostwa Województwa Kujawsko-Pomorskiego

2.1 Seniorzy:

2.1.1 Mistrzostwa Województwa Seniorów w grze pojedynczej rozgrywane są w dwóch etapach. W pierwszym w turnieju eliminacyjnym do MP mogą grać wszyscy zawodnicy z wszystkich kategorii bez żadnych ograniczeń z wyłączeniem zawodników, którzy uzyskali limit do MP z listy krajowej. Rozgrywają oni turniej systemem pucharowym rosyjskim. Awans do MP uzyskuje zawodnik, który zajął pierwsze miejsce z prawej strony oraz zawodnicy z lewej strony /w zależności od ilości przydzielonych miejsc przez pzts/. W drugim etapie, w którym walczy się o medale, grają zawodnicy posiadający limit na MP uzupełnieni do ośmiu najwyżej sklasyfikowanymi zawodnikami z eliminacji do MP. W uzasadnionych przypadkach w turnieju mogą grać zawodnicy z limitu wraz z pierwszą ósemką z eliminacji do MP.

2.1.2 W turnieju eliminacyjnym do MP mogą grać wszyscy zawodnicy z wszystkich kategorii bez żadnych ograniczeń. Warunkiem startu w IMP albo KWIMP jest udział w co najmniej jednej serii KWGPP albo GPP w bieżącym sezonie (nie dotyczy zawodnika uprawnionego do startu z rankingu seniorskiego ITTF albo z puli trenera KN).

2.1.3 Mistrzostwa Województwa seniorów w grze podwójnej i mieszanej rozgrywane są systemem pucharowym do jednej porażki i mogą w nich startować wszyscy zawodnicy biorący udział w grze pojedynczej w elim. do MP i MW. Pary mogą składać się z zawodników z różnych klubów.

2.2 Młodzieżowcy: - /udział biorą tylko i wyłącznie zawodnicy z kategorii młodzieżowca /

2.2.1 System Młodzieżowych Mistrzostw Województwa ustalony będzie przez sędziego głównego w zależności od liczby startujących zawodników.

2.3 **Juniorzy**- /udział biorą tylko i wyłącznie zawodnicy z kategorii juniora/

2.3.1 Mistrzostwa Województwa juniorów w grze pojedynczej rozgrywane są w dwóch etapach. W pierwszym, w eliminacjach do MP udział biorą wszyscy juniorzy z wyłączeniem zawodników, którzy uzyskali limit do MP z listy krajowej. Rozgrywają oni turniej systemem pucharowym, rosyjskim. Awans do MP uzyskuje zawodnik, który zajął pierwsze miejsce z prawej strony oraz zwycięski zawodnik z lewej strony /2 miejsce/. W drugim etapie, w którym walczy się o medale, grają zawodnicy posiadający limit na MP uzupełnieni do ośmiu najwyżej sklasyfikowanymi zawodnikami z eliminacji do MP. W uzasadnionych przypadkach w turnieju mogą grać zawodnicy z limitu wraz z pierwszą ósemką z eliminacji do MP. Warunkiem startu w IMPJ albo KWIMPJ jest udział w co najmniej jednej serii KWGPPJ albo GPPJ w bieżącym sezonie (nie dotyczy zawodnika uprawnionego do startu z rankingu ITTF albo z puli trenera KN).

2.3.2 Mistrzostwa Województwa juniorów w grze podwójnej i mieszanej rozgrywane są systemem pucharowym do jednej porażki i mogą w nich startować wszyscy zawodnicy biorący udział w elim. do MP i MW w grze pojedynczej. Pary mogą składać się z zawodników z różnych klubów.

2.4 **Kadeci** - /udział biorą tylko i wyłącznie zawodnicy z kategorii kadeta/.

2.4.1 Mistrzostwa Województwa kadetów w grze pojedynczej rozgrywane są w dwóch etapach. W pierwszym, w eliminacjach do MP udział biorą udział wszyscy kadeci z wyłączeniem zawodników, którzy uzyskali limit do MP z listy krajowej. Rozgrywają oni turniej systemem pucharowym rosyjskim. Awans do MP uzyskuje zawodnik, który zajął pierwsze miejsce z prawej strony oraz zwycięski zawodnik z lewej strony /2 miejsce/. W drugim etapie, w którym walczy się o medale, grają zawodnicy posiadający limit na MP uzupełnieni do ośmiu najwyżej sklasyfikowanymi zawodnikami z eliminacji do MP. W uzasadnionych przypadkach w turnieju mogą grać zawodnicy z limitu wraz z pierwszą ósemką z eliminacji do MP.

2.4.2 Warunkiem startu w IMPK albo KWIMPK jest udział w co najmniej jednej serii KWGPPK albo GPPK w bieżącym sezonie (nie dotyczy zawodnika uprawnionego do startu z rankingu ITTF albo z puli trenera KN).

2.4.3 Mistrzostwa Województwa kadetów w grze podwójnej i mieszanej rozgrywane są systemem pucharowym do jednej porażki i mogą w nich startować wszyscy zawodnicy biorący udział w elim. do MP i MW w grze pojedynczej. Pary mogą składać się z zawodników z różnych klubów.

2.5 **Młodzicy**- / udział biorą młodzicy oraz zawodnicy z młodszych kategorii/

2.5.1 Mistrzostwa Województwa młodzików w grze pojedynczej rozgrywane są w dwóch etapach. W pierwszym, w eliminacjach do MP udział biorą wszyscy młodzicy z wyłączeniem zawodników, którzy uzyskali limit do MP z listy krajowej. Rozgrywają oni turniej systemem pucharowym rosyjskim. Awans do MP uzyskuje zawodnik, który zajął pierwsze miejsce z prawej strony oraz zwycięski zawodnik z lewej strony /2 miejsce/. W drugim etapie, w którym walczy się o medale, grają zawodnicy posiadający limit na MP uzupełnieni do ośmiu najwyżej sklasyfikowanymi zawodnikami z eliminacji do MP. W uzasadnionych przypadkach w turnieju mogą grać zawodnicy z limitu wraz z pierwszą ósemką z eliminacji do MP.

2.5.2 Warunkiem startu w IMPM albo KWIMPM jest udział w co najmniej jednej serii KWGPPM albo GPPM w bieżącym sezonie (nie dotyczy zawodnika uprawnionego do startu z rankingu ITTF albo z puli trenera KN).

2.5.3 Mistrzostwa Województwa młodzików w grze podwójnej i mieszanej rozgrywane są systemem pucharowym do jednej porażki i mogą w nich startować wszyscy zawodnicy biorący udział w elim. do MP i MW w grze pojedynczej. Pary mogą składać się z zawodników z różnych klubów.

2.6 **Żacy** - / udział biorą żacy oraz zawodnicy z młodszych kategorii/

2.6.1 Mistrzostwa Województwa żaków w grze pojedynczej rozgrywane są w dwóch etapach. W pierwszym, w eliminacjach do MP udział biorą wszyscy Żacy, z wyłączeniem zawodników, którzy uzyskali limit do MP z listy krajowej. Rozgrywają oni turniej systemem pucharowym rosyjskim. Awans do MP uzyskuje zawodnik, który zajął pierwsze miejsce z prawej strony oraz zwycięski zawodnik z lewej strony /2 miejsce/. W drugim etapie, w którym walczy się o medale, grają zawodnicy posiadający limit na MP uzupełnieni do ośmiu najwyżej sklasyfikowanymi zawodnikami z eliminacji do MP. W uzasadnionych przypadkach w turnieju mogą grać zawodnicy z limitu wraz z pierwszą ósemką z eliminacji do MP.

2.6.2 Warunkiem startu w IMPŻ albo KWIMPŻ jest udział w co najmniej jednej serii KWGPPŻ albo GPPŻ w bieżącym sezonie.

2.6.3 Mistrzostwa Województwa żaków w grze podwójnej rozgrywane są systemem pucharowym do jednej porażki i mogą w nich startować wszyscy zawodnicy biorący udział w elim. do MP i MW w grze pojedynczej. Pary mogą składać się z zawodników z różnych klubów.

2.7 **Skrzaci**- / udział biorą wszyscy skrzaci bez wymogu udziału w WTK skrzatów

3. Wojewódzkie Turnieje Kwalifikacyjne

3.1 WTK rozgrywane są w następujących kategoriach : senior, junior, kadet, młodzik i żak

3.2 W danym WTK prawo gry mają wszyscy zawodnicy z danej kategorii oraz zawodnicy z kategorii młodszych

3.3 Wszystkie WTK rozgrywane są systemem pucharowym o miejsca 1,2,3,4,5-8, 9-12,13-16,17-24, 25-32, 33-48,49-64 i dalsze miejsca. W miarę możliwości czasowych, dopuszcza się rozgrywanie meczów o poszczególne miejsca w powyższych przedziałach.

3.4 Bez względu na zajęte miejsca, należy zagwarantować każdemu zawodnikowi rozegranie przynajmniej dwóch meczów.

3.5 Awans do GP danej kategorii uzyskuje **najlepszy zawodnik**. Rezerwę stanowią zawodnicy z kolejnych miejsc.

3.6 Punkty do rankingu przyznawane w oparciu o tabele PZTS

3.7 W przypadku zawodników, który nie mogą wziąć udziału w WTK, gdyż biorą udział w zawodach wyższej rangi / GP w innej kategorii bądź zawody międzynarodowe ujęte w Kalendarzu PZTS / - przyznaje im się średnią punktów z poprzednich 2 turniejów.

3.8 W kategorii skrzatów rozgrywane są Wojewódzkie Turnieje Klasyfikacyjne. System tych turniejów ustala sędzia główny, w zależności od ilości zgłoszonych zawodników.

4. Rozstawianie i losowanie

4.1 W WTK, MW oraz Eliminacjach do MP w grach pojedynczych, we wszystkich kategoriach wiekowych zawodnicy rozstawiani są zgodnie z aktualną wojewódzką listą rankingową, opracowaną dla danej kategorii wiekowej**, zgodnie z zasadami PZTS /uwzględniającą trzy najlepsze turnieje z ostatnich czterech/.** W pierwszych turniejach WTK obowiązuje ranking PZTS danej kategorii wiekowej z poprzedniego sezonu.

4.2 W turniejach WTK oraz eliminacjach do IMP nie uczestniczą zawodnicy, mających limit z listy krajowej.

4.3 Do zawodów wolno zgłaszać tylko i wyłącznie zawodników obecnych na turnieju.

4.4 Zawodnicy rozstawiani są zgodnie z obowiązującym rankingiem.

4.4.1 Zawodnicy z tego samego klubu nie mogą spotkać się w pierwszej grze na tabeli turniejowej. Pierwszych dwóch zawodników z danego klubu musi być rozstawionych w dwóch innych połówkach tabeli turniejowej.

4.4.2 W przypadku rozstawiania zawodników posiadających równą ilość punktów, dokonuje się losowania

4.5 Deble i miksty

4.5.1 W grach podwójnych i mieszanych rozstawiania dokonuje się na podstawie sumy punktów zawodników będących w jednej parze.

5. Drużynowe Mistrzostwa Województwa

5.1 DMW rozgrywane są w oparciu o aktualny Regulamin Rozgrywek PZTS.

5.2 W mistrzostwach mogą brać również udział drużyny, które uzyskały limit na MP z listy krajowej.

5.3 Rozstawianie następuje w oparciu o sumę punktów podstawowych zawodników wchodzących w skład drużyny / juniorzy 3 najlepszych zawodników a w pozostałych kategoriach dwóch/.

5.4 W mistrzostwach mogą brać udział maksymalnie 4 drużyny z jednego klubu.

5.5 Rozstawianie drużyn następuje zgodnie z zasadami zapisanymi w punkcie **4.4.**

5.6 Turniej rozgrywa się systemem pucharowym o miejsca 1,2,3,4, 5-8,9-16,17-32, itd.

5.7 W przypadku gdy w DMW nie uczestniczą drużyny z limitu PZTS, awans uzyskuje Drużynowy Mistrz Województwa

5.8 W przypadku gdy drużyna z limitu PZTS będzie grała w finale a druga drużyna z finału z 3 drużyną mistrzostw spotkały się wcześniej w półfinale, to awans do DMP uzyskuje zwycięzca tego półfinału. W przypadku gdy te drużyny nie spotkały się w półfinale, rozgrywają dodatkowy mecz o awans do DMP.

5.9 W przypadku, gdy w mistrzostwach grają dwie drużyny z limitem i spotkają się one w finale, awans do DMP uzyskuje 3 drużyna DMW. Jeżeli któraś drużyna z limitu przegra mecz półfinałowy, dwie najlepsze drużyny poza limitem, grają mecz o awans do DMP.

5.10 W przypadku gdy w mistrzostwach grają trzy drużyny z limitem i wszystkie awansują do półfinału, to o awans do DMP gra czwarty półfinalista z drużyną która w DMW zajmie 5 miejsce – o ile nie spotkały się wcześniej.

6. Postanowienia końcowe

Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi KPOZTS. Wszystkie sprawy nieujęte w niniejszym Regulaminie rozstrzyga Zarząd KPOZTS.

V-ce Prezes ds. sportowych KPOZTS — Janusz Błażejewicz

Prezes — Andrzej Jesiołowski